

## DESCRIPCIÓN ASIGNATURAS 4 ESO

### 4ESO MATEMÁTICAS ACADÉMICAS

son aquellas dirigidas a los alumnos que desean realizar cualquier bachillerato.

### 4ESO MATEMÁTICAS APLICADAS

están incluidas en el itinerario de Aplicadas para los alumnos que desean realizar algún ciclo formativo de grado medio. Se imparten contenidos y ejercicios con carácter principalmente práctico.

### 4ESO BIOLOGÍA Y GEOLOGÍA

Los alumnos que tengan intención de realizar el bachillerato de la modalidad de Ciencias y quieran cursar grados que tengan que ver con ciencias de la salud es conveniente que la cursen. Se estudia la célula, genética molecular y mendeliana y una visión general de los ecosistemas y los procesos geológicos internos y externos y la evolución del planeta y los seres vivos.

### 4ESO ECONOMÍA

Esta materia pretende formar a los alumnos en cultura económica y financiera, abarcando los siguientes contenidos: Ideas básicas sobre la economía (IPC, tipo de interés...), sobre la empresa, sobre la economía personal (cuentas bancarias, uso del crédito de forma inteligente...), sobre los ingresos y gastos del sector público, y sobre la economía internacional.

### 4ESO CIENCIAS APLICADAS A LA ACTIVIDAD PROFESIONAL

El objetivo básico de esta materia es una formación científica, necesaria en el campo de algunas familias de la Formación Profesional, en las que el dominio de una variedad de técnicas instrumentales, así como el conocimiento de su fundamento, son indispensables para el desempeño de actividades que inciden en la salud, en el desarrollo de la industria local y en el medio ambiente.

Esta materia te encaminará a estudios profesionales que necesiten de una formación experimental básica, una disciplina de trabajo en el laboratorio y un respeto a las normas de seguridad e higiene, que son fundamentales para abordar los estudios de Formación Profesional en varias familias profesionales: agraria, industrias alimentarias, química, sanidad, vidrio y cerámica, etc.

### 4ESO INICIACIÓN A LA ACTIVIDAD EMPRENDEDORA Y EMPRESARIAL

Esta materia pretende orientar y facilitar a los alumnos su inserción en el mercado laboral por cuenta ajena o propia, elaborando la planificación de un itinerario profesional y adquiriendo unas técnicas de búsqueda de empleo. Además, se da a conocer a los alumnos los derechos y obligaciones básicas que recogen las leyes laborales, para que dispongan de un mayor conocimiento sobre las normas que rigen la relación laboral.

Por último, se aborda el conocimiento sobre el funcionamiento de la empresa, sus necesidades financieras y posibles fuentes de obtención, los trámites necesarios para su puesta en marcha y la importancia de la responsabilidad fiscal.

Esta materia contribuye a fomentar la iniciativa emprendedora y el espíritu empresarial de los estudiantes a través de la creación de un proyecto empresarial.

#### **4ESO EDUCACIÓN PLÁSTICA, VISUAL Y AUDIOVISUAL. 4º ESO**

La asignatura de Educación Plástica, Visual y Audiovisual de 4º recoge contenidos tanto artísticos como técnicos, desarrollando la creatividad y la imaginación, siendo especialmente útil para aquellos alumnos que estén interesados en el campo de las Bellas Artes, la Imagen, el Diseño, la Arquitectura y la Ingeniería.

Sirve de base para quienes quieran optar por un Bachillerato de Artes o un Bachillerato de Ciencias, con el Dibujo Técnico como optativa.

#### **4ESO MÚSICA**

Sobre dos únicos temas (Jazz y Músicas del Mundo) interpretamos con instrumentos de percusión y en grupo piezas musicales representativas de cada estilo. Visualizamos, escuchamos, distinguimos e interpretamos estilos de música popular urbana manejando también herramientas informáticas y audiovisuales.

#### **4ESO TECNOLOGÍA**

Se presenta como continuación de Tecnología de 3º de ESO. Sus contenidos introducen al alumno en materias que son la base del actual desarrollo tecnológico de la sociedad.

- Entrarás en el mundo apasionante de la electrónica.
- Crearás circuitos Lógicos Digitales, que resuelven problemas reales.
- Conocerás los sistemas automáticos de control, así como la Robótica.
- Conocerás las instalaciones de tu vivienda que hacen tu vida tan cómoda y despreocupada.
- Diseñarás circuitos neumáticos y oleohidráulicos, tan importantes en la industria.
- Estudiarás cómo se transmite la información.
- Darás tus primeros pasos en la programación de ordenadores.

Con ello, te prepararás para acceder a los ciclos de FP de grado medio de familias tecnológicas o te prepararás muy bien para continuar con la Tecnología de Bachillerato.

#### **4ESO CULTURA CLÁSICA**

La materia Cultura Clásica tiene como finalidad facilitar al alumnado un primer acercamiento general al estudio de las civilizaciones griega y latina en los ámbitos literario, artístico, filosófico, científico y lingüístico, con objeto de que, a partir de su estudio, pueda tomar conciencia de la pervivencia, influencia y presencia de muchos de estos aspectos en la cultura occidental de nuestros días.

#### **4ESO FILOSOFÍA**

Esta asignatura es una introducción al fascinante mundo de la Filosofía de una manera amena, entretenida y dinámica. A través de su historia, sumérgete en un viaje hacia las profundidades de tu mente, hacia la insaciable e infinita curiosidad humana. Descubre cómo las cosas no son siempre lo que parecen ser, o sí... Explora de la mano de los principales pensadores las ideas que han llevado al ser humano de su ingenua superstición infantil a su mayoría de edad intelectual, de la Grecia clásica de Sócrates al vertiginoso mundo de la sociedad de la información, de la aldea global y de las redes sociales. Como bien dijo Kant: "*sapere aude*", atrévete a pensar. ¿Te atreves?

#### **4ESO ARTES ESCÉNICAS Y DANZA**

Se basa en proyectos sobre artes que requieren interpretación sobre escenario (teatro, danza, mimo, performance, ópera,...). Se trabaja la técnica y evolución de cada arte para ser aplicadas en los proyectos del grupo de clase, creando escenarios y espectáculos, y gestionando su infraestructura. El trabajo va encaminado a potenciar la autonomía, la gestión del tiempo y la creatividad.

#### **4ESO CULTURA CIENTÍFICA**

Tanto la ciencia como tecnología son pilares básicos y ambas son necesarias para que un país pueda enfrentarse a nuevos retos y encontrar soluciones para ellos. El desarrollo social, económico y tecnológico de un país, su posición en un mundo cada vez más globalizado y competitivo, así como el bienestar de los ciudadanos en la sociedad del conocimiento, dependen directamente de su formación intelectual y, entre otras, de su cultura científica. En la vida diaria estamos en continuo contacto con situaciones que nos afectan directamente como las enfermedades, la manipulación y producción de alimentos o el cambio climático, situaciones que los ciudadanos del siglo XXI debemos ser capaces de entender. Otro motivo por el que la materia de cultura científica es de interés es la importancia del conocimiento y utilización del método científico, útil no sólo en el ámbito de la investigación sino en general en todas las disciplinas y actividades

#### **4ESO TIC**

Vivimos una revolución permanente en todos los ámbitos de nuestra vida: manejamos información y dispositivos tecnológicos para cualquier tarea cotidiana.

Nuestra vida y trabajo ha cambiado profundamente, surgiendo un conjunto de nuevas competencias necesarias para desarrollarse en la vida adulta. Debemos estar preparados para adaptarnos a un nuevo mapa de sociedad en transformación.

La asignatura prepara al alumnado para desenvolverse en un marco adaptativo. Más allá de una simple alfabetización digital centrada en el manejo de herramientas que quedarán obsoletas en un corto plazo, es necesario dotar de los conocimientos, destrezas y aptitudes para facilitar un aprendizaje permanente a lo largo de la vida, para poder adaptarse con versatilidad a las demandas que surjan en el campo de la Tecnología de la Información.